Plan van Aanpak

Inhoudsopgave

[1 Achtergronden van het project 3](#_Toc51240999)

[2 Eenduidige probleemstelling 3](#_Toc51241000)

[3 Randvoorwaarden 3](#_Toc51241001)

[4 Op te leveren producten 3](#_Toc51241002)

[5 Afbakeningen en risico’s 3](#_Toc51241003)

[6 Kwaliteit 4](#_Toc51241004)

# Achtergronden van het project

In het 4e jaar van de opleiding Industrieel Product Ontwerpen (IPO) ben je bezig met een aantal projecten. Bij een van deze projecten mag je het onderwerp zelf kiezen. Hiervoor ga je dan onderzoek doen.

Het onderwerp wat ik heb gekozen ligt dicht bij mijn eigen interesses. In mijn vrije tijd ben ik namelijk vaak aan het gamen. Dit kan op verschillende platvormen. De meest voorkomende zijn de Playstation, Xbox en PC. Een probleem wat ik vaak heb is het opbergen van spellen en controllers. Spellen liggen vaak rond heel mijn kamer. Hierdoor duurt het zoeken vaak langer als het daadwerkelijk spelen. Daarom heb ik er voor gekozen om een opbergsysteem te maken.

1. Wie heeft het probleem?
2. Wat is het probleem?
3. Waar is het een probleem?
4. Wanneer is het een probleem?
5. Waarom is het een probleem?

# Eenduidige probleemstelling

Bij de console standaarden die op dit moment op de markt zijn, is er geen goede opbergruimte voor de games. Ook zijn er weinig mogelijkheden om de kabels weg te werken.

# Randvoorwaarden

Tijdens een project heb je veel verschillende benodigdheden nodig. In dit geval gaat het over de materialen, middelen en de kennis.

Benodigde materialen:

# Op te leveren producten

# Afbakeningen en risico’s

# Kwaliteit